

# CAN YOU ESCAPE THE TIME MACHINE?

SEP 2018 - ESCAPE ROOM



## Story

Ihr seid aus Versehen in eine Zeitmaschine gestolpert, die sofort startet. Leider sind die Treibstoff-Vorräte beinahe aufgebraucht.

Schafft ihr es, wieder in die Gegenwart zurückzukehren, solange die Maschine noch Energie hat?

Um mit der Außenwelt zu kommunizieren, steht euch die Konsole einer Typ 40 TT Kapsel zur Verfügung.

Seid vorsichtig bei der Bedienung der Konsole, sie befindet sich noch im experimentellen Status!

## Lieferumfang

Das Spiel kommt mit vier 2x1,5m großen rückprojizierten Leinwänden, einer Konsole mit der Hardware und einem Computer für die Software zur Steuerung des Spiels. Die Hardware basiert auf Arduinos, Xbee Funkmodulen und vielfältigen Sensoren.

## Can you escape again?

Keine Runde wie die Andere!

Das Spiel bietet:

- mehr als 14 zufällig generierte Rätsel in
- mehr als 8 Schauplätzen, welche zufällig für jedes neue Spiel ausgewählt werden.

## Konsole

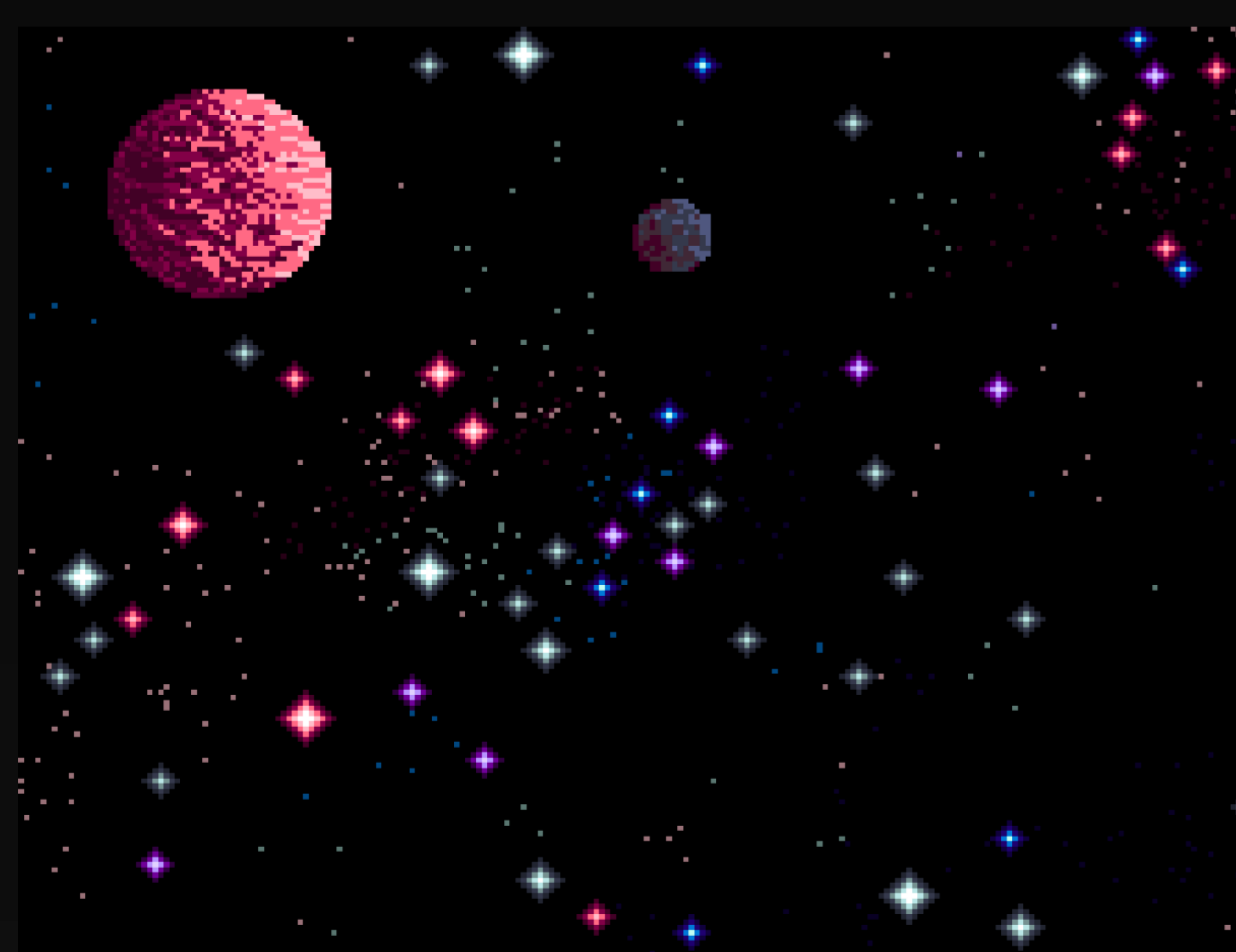
Um mit der virtuellen Welt zu interagieren, stehen den Spielern unter anderem folgende Steuerelemente bereit: RFID Reader, ein Keypad, eine Laserharfe, ein Joystick, ein Radio. Die Hardware lässt sich erweitern.



## Schauplätze

Die Zeitmaschine könnte euch zu folgenden Schauplätzen bringen:

- Irgendwo im Weltraum
- Steinzeit
- Chinesische Mauer
- u.v.m.



Muaaz Ataya | Asma Linda Ben Smida | Ansgar Franke | Thorben Froböse | Stefanie Günther  
Stephan Lampe | Nicki Lehmann | Thai Thung Nguyen | Joscha Rode | Kirstin Rohwer | Max Westphal

Betreuer: Andreas Haas | Alexander Hill | Dominik Krupke | Antje Mönch



Technische  
Universität  
Braunschweig

Institut für Betriebssysteme  
und Rechnerverbund  
Abt. Algorithmik